

# BASQUE INDUSTRY 4.0

## HANNOVER MESSE 2017

(Halle 8, Stand A36)

### 24 APR

→ Montag



12:00

Eröffnung des Stands BASQUE INDUSTRY 4.0: Eröffnung durch die Behörden, Folklore und Gastronomie des Baskenlands.



16:30

**Halle 8 D19**  
**Industry 4.0 trifft das Industrielle Internet-Forum**

**Vortrag:** Basque Digital Innovation Hub. Ein Netzwerk von Anlagen für das Experimentieren mit fortgeschrittener Fertigung und Testen von digitalen Innovationen wird im Baskenland aufgebaut

→ **Alexander Arriola (SPRI)**

### 25 APR

→ Dienstag



10:00

Praktische Anwendungsfälle für Industrie-Innovation unter Verwendung von **Big Data** als wichtige Grundlagentechnologie.

→ **IK4-Ikerlan & Tecnia**



10:30

**Cybersicherheit** Herausforderungen und Lösungen für das Internet der Dinge in der Industrie.

→ **Mondragon University & IK4-Ikerlan**



11:00

**CFAA:** Das Zentrum für fortgeschrittene Fertigung in der Luftfahrtindustrie

→ **Universität des Baskenlands UPV/EHU**



15:00

**MDI4.0:** Ein Bewertungsmodell für kombinierte Technologie und wirkungsorientierte Industrie 4.0 für KMUs.

→ **Tecnia**



15:30

**WINDBOX:** Zentrum für fortgeschrittene Fertigung in der Windkraft & **HARSH:** Plattform zum Testen und zur Validierung von Offshore-Produkten.

→ **Energie-Clusters des Baskenlands**

# 26 APR

→ Mittwoch



9:30

## Halle 3 - Young Tech Enterprises

### BIND 4.0

Der erste internationale Startup-Beschleuniger, mit dem angesehene Kunden in der Industrie 4.0 vermittelt werden.

→ **SPRI, Danobat & Innovae**



10:00

**MANTIS:** Cyber-physisches System auf der Grundlage der proaktiven kooperativen Wartung.

→ **Mondragon University**



10:30

**Visual Computing** als wichtige Grundlagentechnologie für Industrie 4.0 und das industrielle Internet.

→ **Vicomtech-IK4**



11:00

Industrie 4.0-Lösungen für die **digitale Umwandlung** von KMUs.

→ **Innovae- AgLa4D**



14:00

Praktische Erfahrungen auf dem Weg zur **Null-Fehler-Fertigung**.

→ **Vicomtech-IK4**

# 27 APR

→ Donnerstag



10:00

**Fortgeschrittene Materialien:** Vorführung von Forschungs- und Entwicklungsprojekten bezogen auf fortgeschrittene Materialien.

→ **Universität des Baskenlands UPV/EHU**



10:30

**Serious Games**, angewandt auf Industrie 4.0: Virtuelle Realität in der Industrie und bei Rettungsdiensten und GTS – Gamified Training System für Herstellungsprozesse.

→ **Ludus & Binary Soul**



14:00

**Petroloc:** Persönliche Geräte mit Anschluss an Geolokalisierung und Zugangskontrolle für die Sicherheit der Beschäftigten in Industrieumgebungen.

→ **Tecnia**

# 28 APR

→ Freitag



10:00

**Gamification:** Verbesserung von Industrie 4.0 durch die Technologien der Virtuellen und Erweiterten Realität.

→ **Virtualware Group**

## Jeden Tag um



12:00

Folklore und Gastronomie aus dem Baskenland.